Asteriscos 3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Puntos |  | Límite de memoria | 32MB |
| Límite de tiempo (caso) | 1s | Límite de tiempo (total) | 60s |

**Descripción**

Realiza un programa que reciba un entero N e imprima una pirámide de asteriscos de altura N. Vea los ejemplos de entrada y salida.

**Entrada**

Un solo entero N.

**Salida**

Una pirámide de asteriscos de altura N.

**Ejemplo**

| **Entrada** | **Salida** |
| --- | --- |
| 7 | \*  \*\*\*  \*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* |
| 15 | \*  \*\*\*  \*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*  \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* |

**Límites**

1 <= N <= 100

*Fuente: Clases de fundamentos programación*

Problema subido por: [LUIS GERMAN GUTIERREZ TORRES](https://omegaup.com/profile/licgerman-yahoo/)

| **Enviado** | **GUID** | **Status** | **Porcentaje** | **Lenguaje** | **Memoria** | **Tiempo** | **Detalles** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| [Nuevo envío](https://omegaup.com/arena/problem/Asteriscos-3#problems/new-run) | | | | | | | | |
| 2016-10-30 20:07:14 | 4ef737fb | Respuesta correcta | 100.00% | cpp | 3.05 MB | 0.01 s |  |  |
| **Envíos** | | | | | | | |

<https://omegaup.com/arena/problem/Asteriscos-3#problems>

#include <iostream>

#include <stdio.h>

using namespace std;

int main() {

int n;

scanf("%d", &n);

for(int i=1; i<=n; i++) {

for(int b =0; b < n-i; b++) {

printf(" ");

}

for(int j=0; j<i\*2-1; j++) {

printf("\*");

}

printf("\n");

}

system("pause");

return 0;

}